

Link do produktu: <https://granaczas.pl/aeons-end-nowy-początek-p-1010.html>



# Aeon's End: Nowy początek

|               |                                              |
|---------------|----------------------------------------------|
| Cena          | 210,00 zł                                    |
| Dostępność    | Na zamówienie                                |
| Producent     | Portal Games                                 |
| Grupa wiekowa | 14+                                          |
| Autor         | Jenny Iglesias, Nick Little (I), Kevin Riley |
| Liczba graczy | 1-4                                          |
| Czas gry      | 60 min                                       |

## Opis produktu

Aeon's End: Nowy Początek to prawowity następca i kontynuacja Aeon's End, kultowej, kooperacyjnej karcianki z wiodącą mechaniką budowania. Gravehold Minione przepadło bezpowrotnie, runęło pod naporem Wrzechostrza, najpotężniejszego Bezimiennego, jakiego widzieliśmy. Beznadziei lśni promyk światła. Nowe Gravehold rodzi się na gruzach swej poprzedniczki, niosąc nadzieję na przetrwanie jego mieszkańców. Tym razem nie będziecie tylko czekać, lecz sami ruszycie do ataku. Zapuscicie się w nieprzeniknione odstępny, by odkryć pochodzenie i położyć kres ich istnieniu.

Nowy Początek wprowadza nowy rodzaj rozgrywki - tryb Ekspedycji. Najpierw rozegracie pierwszą Ekspedycję, a potem gra poinstruuje was w rozgrywkę wszystkich gier serii do stworzenia własnych Ekspedycji. Zetkniecie się ponadto ze Skarbami, nowym rodzajem potężnych kart, a także Karcami, które będą elementami aktualnie rozgrywanej kampanii.

### Atuty:

- Samodzielna gra kultowej serii Aeon's End i nowy rozdział epickiej historii Gravehold;
- Tryb Ekspedycji, w którym wykorzystacie komponenty z pozostałych gier serii;
- Nowi Magowie, Nemezis oraz nieznane wcześniej karty Skarbów.

### Zawartość pudełka:

- 30 żetonów Życia o wartości 1
- 15 żetonów Życia o wartości 5
- 24 żetony Ładunków
- 19 żetonów Larw/Gzów
- 10 żetonów Mocy
- 7 kopert(zawierających arkusze Magów i Nemezis; są one otwierane w miarę postępu ekspedycji; koperty mają następujące oznaczenia)
- 7 żetonów Kolejności
- 6 talii STOP
- 16 Bram
- 3 Bramy specjalne
- 4 karty przekładek
- 4 karty pomocy
- arkusz Nemezis
- 4 arkusze Magów
- 13 kart tur
- 2 liczniki życia
- Arkusz przygotowania pierwszej rozgrywki
- Broszura „Koniec Ekspedycji