



Crescent Moon

Cena **205,00 zł**

Dostępność **Dostępny**

Producent **Portal Games**

Grupa wiekowa **14+**

Autor **Steven Mathers**

Liczba graczy **4-5**

Czas gry **180 min**

Opis produktu

Pięć asymetrycznych frakcji w grze pełnej negocjacji i intryg.

- **Niezwykłe doświadczenie dla 4 i 5 graczy**

Crescent Moon to gra *area control* (kontroli nad terytorium) dla 4 lub 5 graczy. Przejmij jedną z pięciu radykalnie asymetrycznych frakcji. Każda ma własne cele, specyficzne akcje i potężne moce. Konstruuj sojusze i przechytz rywali, ostrożnie dobieraj przyjaciół i wrogów - wkraczasz bowiem wprost do gniazda żmij, w sam środek zacieklej walki o władzę!

- **Mapa**

Stocz asymetryczny pojedynek na modułowej planszy. W instrukcji znajdziesz 10 gotowych propozycji układu mapy. Możecie też stworzyć swój własny układ.

- **5 Władców**

Wciel się w jednego z 5 Władców: Sultana, Kalifa, Nomadę, Kaida lub Murszida. Każdy z nich ma inne cele do osiągnięcia oraz inny styl gry.

- **Akcje**

Buduj Forty i Zamki, Osady i Miasta, rekrutuj Oddziały i przemieszczaj je po modułowej mapie, prowadź Starcia z innymi frakcjami by przejąć kontrolę nad regionami.

- **Karty**

Kupuj karty Władzy reprezentujące wydarzenia, postacie, bataliony i strategię dla ich silnych jednorazowych bonusów oraz trwałych korzyści.

- **Asymetryczne wyzwanie w stylu Root i serii Pax**

Niezwykła, rozbudowana gra dla 4-5 graczy, w której każda frakcja zapewnia zupełnie inne doświadczenie gry.

- **Niezwykła wyprawa na Bliski Wschód**

Gra inspirowana historią Bliskiego Wschodu, rozkwitem i schyłkiem jego średniowiecznych potęg.

- **Gra, w której się rozmawia**

Negocjuj, knuj, planuj i przekonuj, bo w Crescent Moon interakcje między graczami to klucz do sukcesu... i dobrej zabawy.

- **Gra na dłużej**

Odkrywaj subtelności frakcji, głębię ekonomii i zależności na mapie, dyskretne połączenia między elementami tytułu

zaprojektowanego tak, by delektować się nim przez wiele partii.