



Czerwona Katedra

Cena **105,00 zł**

Dostępność **Dostępny**

Producent **Portal Games**

Grupa wiekowa **10+**

Autor **Isra C., Shei S.**

Liczba graczy **1 - 4**

Czas gry **30 - 120 min**

Opis produktu

PRZEDSPRZEDAŻ - produkt będzie dostępny w dniu premiery (wrzesień 2021)

Car wyraził swoją wolę...

... a wola cara jest święta. W centrum rosyjskiego imperium ma powstać świątynia, przewyższająca wspaniałością wszystko, co do tej pory zbudowano. Tysiące robotników chwyta za narzędzia, by wylać pot i krew dla bożej chwały, choć wszyscy dobrze wiedzą, komu ta chwała przypadnie naprawdę... Czerwona Katedra to strategiczna gra planszowa, w której staniesz na czele rzemieślniczego warsztatu, próbując przejść do historii jako największy budowniczy najwspanialszej budowli ludzkości!

Na początku zawalczysz o prawo do wybudowania najbardziej opłacalnych fragmentów Katedry. Kiedy już to zrobisz, rywalizacja przeniesie się na Rynek Zasób, gdzie poprzez umiejętne zarządzanie kośćmi pozyskasz surowce i zdobędziesz przychylność poszczególnych cechów. Dzięki budowie zdobędziesz Uznanie, jednak dopiero wykonanie zdobień na świątyni zapewni ci Prestiż — najcenniejszą rzecz w rosyjskim imperium.

Atuty:

- Rozbudowana gra strategiczna, oferująca różne pola gry w zależności od liczby graczy oraz przystępny wariant solo;
- Współgranie wielu mechanik z jednocześnie prostymi zasadami i dynamiczną rozgrywką;
- Przenieś się do XVI wiecznej Rosji i pokieruj budową wspaniałej katedry, walcząc o względy cara Iwana Groźnego!;

Zawartość:

- 24 sztandary
- 4 znaczniki Punktowania
- 20 sztuk Drewna
- 20 Cegieł
- 20 Kamieni
- 15 sztuk złota
- 10 Szmaragdów
- 10 Szafirów
- 1 plansza Rynku
- 4 plansze Warsztatu
- 8 żetonów Zasobów
- 28 żetonów Warsztatu
- 16 Zdobień
- 40 Monet
- 66 kart (44x68mm)
- 5 kości