

Link do produktu: <https://granaczas.pl/gra-o-tron-sojusze-p-864.html>



Gra o tron: sojusze

Cena **95,00 zł**

Dostępność **Na zamówienie**

Producent **Rebel**

Grupa wiekowa **14+**

Liczba graczy **3-6**

Czas gry **90 min**

Opis produktu

Wciel się w słynnego bohatera albo złoczyńcę z Westeros i snuj intrygi, aby przejąć kontrolę. Zawieraj korzystne sojusze, a w odpowiednim momencie wbij przyjaciółom nóż w plecy. Pamiętaj jednak, że wraz z upływem pór roku czeka na Ciebie śmiertelne niebezpieczeństwo!

Gra o Tron: Sojusze to dynamiczna gra karciana, w której wcielasz się w jednego głównych bohaterów „Pieśni lodu i ognia” George’a R.R. Martina. Zagrywaj karty wpływu i pozyskuj znanych z powieści sojuszników, nakłaniając ich, aby stanęli po Twojej stronie. Miej się jednak na baczności! Ci, którzy deklarują przyjaźń Tobie, mogą wchodzić w układy ze swoimi sąsiadami. W tym brutalnym świecie nawet najbliższy towarzysz może okazać się zdrajcą!

Na czym to polega?

Każdy z uczestników wciela się w jednego z wpływowych liderów, którzy będą pozyskiwali sojuszników w walce o władzę. Ci, których uda nam się przeciągnąć na naszą stronę, będą zasiadali w jednej z rad. Każdy z graczy ma do dyspozycji dwie rady: jedną po swojej prawej, a drugą po lewej stronie. Każdą z nich dzieli z graczem sąsiadującym.

W każdej rundzie do gry wchodzi nowa karta sojusznika. Uczestnicy będą starali się ją pozyskać na drodze licytacji, korzystając z kart wpływu, które mają na ręce. Zwycięzca licytacji umieszcza sojusznika w jednej ze swoich rad, a następnie przydziela dowolnej radzie żeton władzy o nieznannej wartości punktowej. Na koniec gry suma wartości poszczególnych sojuszników oraz żetonów władzy określi siłę każdej z rad.

Celem gry jest zostanie liderem z najsilniejszą małą radą. Małą radą lidera jest ta spośród dwóch, która ma mniejszą władzę.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Dzięki temu, że gracze współdzielą rady z sąsiadami, do pewnego stopnia obu stronom zależy na ich wartości punktowej. Ostatecznie jednak jest to gra rywalizacyjna, więc każdy będzie musiał przyjąć własną, brutalną strategię.
- Podczas rozgrywki uczestnicy muszą umiejętnie balansować między siłą obu rad, własnymi planami, a paktami, zawieranymi z sąsiadami. Pamiętajcie jednak, że żadna z umów zawartych w tej grze nie jest wiążąca, a Wasi sąsiedzi mogą w odpowiednim momencie wbij Wam nóż w plecy!
- To nie lada gratka dla wszystkich fanów książkowej i serialowej „Gry o tron”, ale też dla tych, którzy uwielbiają motyw zdrady i grę nad stołem!
- Gdy już zaznajomimy się z zasadami, mamy do wyboru kilka modyfikacji i alternatywnych wariantów zabawy, które przygotowali dla nas autorzy (można je znaleźć na końcu instrukcji).