

Link do produktu: <https://granaczas.pl/kawerna-dokad-siegaja-korzenie-p-850.html>



Kawerna: dokąd sięgają korzenie

Cena	50,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Producent	Lacerta
Grupa wiekowa	12+
Autor	Uwe Rosenberg
Liczba graczy	1-7
Czas gry	30-210 min

Opis produktu

Pewnego dnia w krainie Kawerny pojawiły się cudaczne stworzenia. Wędrują przez góry i lasy oraz ciężko pracują, aby zapewnić wspaniałą przyszłość swoim rodzinom.

Przez długi czas krasnoludy były przekonane, że są jedynym inteligentnym gatunkiem żyjącym na świecie. Jakże się zdziwiły, kiedy okazało się, że są w błędzie! Teraz nie mają już jednak czasu na zastanawianie się, skąd oni wszyscy się wzięli i czego tu szukają.

Trzeba stawić czoła nowej rzeczywistości i konkurować o nieliczne zasoby z tymi, którzy nie wydają się grać fair...

Kawerna: Dokąd sięgają korzenie wprowadza osiem nowych nacji, które będziemy nazywać rasami. Każda z nich ma swoje unikalne cechy. Każdy gracz na początku gry musi zdecydować: grać krasnoludami (zgodnie z zasadami gry podstawowej), czy jedną z nowych ras (zgodnie ze specyficznymi zasadami danej rasy).

Dodatkowo każda rasa wprowadza do gry cztery nowe żetony usprawnień, które zastępują określone żetony z gry podstawowej. W ten sposób gra nabiera zupełnie nowej dynamiki.