



Koncept

Cena	94,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Numer katalogowy	116
Producent	Rebel
Grupa wiekowa	10+
Pasujące koszulki	57.5x89mm (110 kart)
Liczba graczy	4-12
Czas gry	30-40 min.

Opis produktu

"Położył główny znacznik na kategorii zwierzęta. Drugi na kropki wody... hmm... Zwierzę wodne? Ryba! Tak, ale to nie wszystko, pokazuje dalej... Drewno, nożyczki, ciąć, narzędzie... Ryba Piła!"

W grze **Koncept** waszym celem jest odgadywanie haseł pokazywanych przez innych graczy. Ale... pokazujący nie może się odzywać ani nic pokazywać, czy rysować, do dyspozycji ma tylko planszę z różnymi obrazkami i za pomocą znaczników będzie wskazywał te, które będą miały was naprowadzić.

"Mężczyzna, człowiek. Jego zawód, związany z walką... Coś więcej? Świat, białe, kółko, czerwone. Hmm, trudne... A, połączył kółko z czerwonym, patrz, przesunął znacznik na ikonie świata bardziej na flagę. Chodzi o flagę! Flagę kraju - biała z czerwonym kółkiem - Japonia! Pilot kamikadze czy samuraj? Przemijanie, czas, cofać się, wcześniej, czyli jednak samuraj!"

Gracz ma do dyspozycji jeden główny znacznik, którym wyznacza kategorię główną i używając znaczników pomocniczych dookreśla ją wskazując inne skojarzenia. Jeśli potrzebuje może użyć dodatkowych znaczników w innym kolorze, aby pokazywać inne rzeczy, które mogą naprowadzić na trafne skojarzenie.

"Główna kategoria pokazuje nam kobietę, która jest sportowcem. W drugiej stara nam się pokazać, że jej dyscyplina należy do sportów zimowych. Potem są dwa narzędzia, których używa w tej dyscyplinie. Jedne związane z nogami, drugie z rękami. To od nóg związane jest z podróżowaniem, a zimą w sporcie najlepiej podróżuje się na nartach, ale nie wpadłbym na to, gdyby nie ta rzecz związana z rękami. Tam bowiem mamy walkę i śmierć, więc musi to być broń. Dopiero całość naprowadziła mnie na trop. Hasło to: Justyna Kowalczyk!"

Koncept jest grą elastyczną i podatną na drobne zmiany i nowinki w zasadach. Zadowolenie graczy jest wartością nadrzędną! W grze mogą się sprawdzić nawet najbardziej szalone pomysły, o ile wszyscy gracze je zrozumieją.

"Zaznaczył walkę i położył dużo kosteczek na polu mężczyzny. Wojna!"

"Spirala, zwierzę, ok, ale znacznik położony pomiędzy kobietą, a mężczyzną?... A, no przecież! Ślimak, bo jest obojnakiem!"

Koncept sprawdzi się w każdym towarzystwie, hasła mają 3 poziomy trudności, więc na najłatwiejszym można grać z dziećmi już od 10 roku życia. Do tego na każdej karcie jest 9 haseł, po 3 z każdego poziomu trudności, więc zawsze mamy wybór, a są one tak ułożone, aby każdy znalazł coś dla siebie.

Zwycięża gracz, lub jeśli gramy drużynowo - gracze, którzy dzięki odgadnięciu największej ilości haseł zgromadzili najwięcej punktów.

Przykłady haseł z rozgrywki

Płyn, do jedzenia, biały - to oczywiście **mleko**.

Płyn, także do jedzenia, tym razem czerwony - może to być np. **ketchup** lub **czerwone wino**.

Zwierzę, które kojarzy się z wodą - pierwsze co przychodzi do głowy, to oczywiście **ryba**.

W Koncept możesz pokazać w łatwy sposób także bardziej skomplikowane pojęcia. Narzędzie, mechaniczne, do cięcia drewna? **Piła mechaniczna**.

A człowiek, związany ze sztuką, z którym nieodłącznie kojarzy się ucięte ucho? To **Vincent van Gogh**.

Lubisz gry towarzyskie, w których zgaduje się hasła przez pokazywanie, rysowanie i opowiadanie? **Koncept** to pomysł, którego jeszcze nie było. Zaprosz swoich znajomych do tej gry i po raz kolejny bawcie się świetnie wyężdżając umysł i odnajdując właściwe skojarzenia.

Nie zwlekaj, czas na Twój koncept!

Koncept został doceniony przez międzynarodową publiczność, o czym świadczy długa lista nagród oraz wyróżnień:

- 2015 - nominacja **Gouden Ludo**
- 2014 - nominacja **Tric Trac**

-
- 2014 - nominacja **Spiel des Jahres**
 - 2014 - rekomendacja **Spiel der Spiele Hit mit Freunden**
 - 2014 - zwycięzca **Lys Grand Public**
 - 2014 - finalista **Juego del Año**
 - 2014 - zwycięzca **Hra roku**
 - 2014 - nominacja **Golden Geek Best Party Board Game**
 - 2014 - zwycięzca **As d'Or - Jeu de l'Année**
 - 2013 - nominacja **Meeples' Choice**
 - 2013 - nominacja **Golden Geek Best Party Board Game**