

Link do produktu: <https://granaczas.pl/nemesis-lockdown-p-887.html>



Nemesis: Lockdown

Cena	570,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Producent	Rebel
Grupa wiekowa	14+
Autor	Adam Kwapiński
Liczba graczy	1-5
Czas gry	60-180

Opis produktu

a każdym razem, gdy przykładam ucho do grudki czerwonej skały, słyszę jakieś odgłosy. Jądro Marsa rozbrzmiewa dźwiękami przepełnionymi głodem i wściekłością. Wkrótce przebudzimy mściwe duchy, które niegdyś zamieszkiwały tę planetę... Muszę stąd uciec, zanim będzie za późno!

Nemesis: Lockdown to kolejna odsłona klimatycznej gry z gatunku survival horror, której głównymi motywami są blef, zdrada i walka z nieuchwytnym zagrożeniem. Tym razem wcielasz się w rolę pracownika bazy na Marsie opanowanej przez wrogie organizmy z kosmosu. Aby wygrać, musisz zrealizować jeden z dwóch celów, a po drodze czeka na Ciebie wiele przeszkód, takich jak spotkanie z nową rasą intruzów nazywanych nocnymi łowcami.

Na czym to polega?

Nemesis: Lockdown to gra semikooperacyjna, co oznacza, że gracze do pewnego momentu współpracują, jednak każdy z nich ma odmienne, tajne cele do samodzielnej realizacji. Niektóre są związane z eksploracją, inne z walką, jeszcze inne będą wymagały od gracza zwiększania poziomu wiedzy.

Podczas rozgrywki będziemy przemieszczali się po bazie na Marsie odkrywając kolejne pomieszczenia i próbując przywrócić zasilanie. Ciemność może okazać się szczególnie niebezpieczna, bo naszym tropem nieustannie podążają intruzi z nieznaną do tej pory rasy nocnych łowców. Aby wygrać, musimy nie tylko zrealizować cel, ale też przeżyć odpowiednio długo – do momentu przybycia oddziału ratunkowego.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- Gra stanowi zupełnie nową wersję podstawową, jest więc doskonałym sposobem na zanurzenie się w klaustrofobiczny świat Nemesis.
- Nowe mechanizmy takie jak zarządzanie energią w kompleksie, rozpoczynanie gry w różnych miejscach czy nowe warianty zwycięstwa z pewnością zainteresują fanów serii, którzy znają już każdy zakamarek kosmicznego transportowca.
- W bazie na Marsie pracuje 6 zupełnie nowych postaci, w które możesz się wcielić: ocalała, haker, astrobiolożna, wartownik, sprzątac i królik doświadczalny. Każda postać ma oczywiście własne cechy, które mogą pomóc w realizacji niektórych celów.
- Podobnie jak w przypadku klasycznego Nemesis, samo otwieranie pudełka z grą jest niezwykle ekscytujące. Wewnątrz znajdziesz ponad 600 elementów, które zachwycają wykonaniem: od kart, poprzez znaczki, aż po wysokiej jakości figurki.