

Link do produktu: <https://granaczas.pl/neuroshima-hex-30-steel-police-p-456.html>



Neuroshima Hex 3.0: Steel Police

Cena	30,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Producent	Portal Games
Grupa wiekowa	13+
Liczba graczy	1-4
Czas gry	30 min

Opis produktu

Stalowa Policja to przemierzająca kraj brygada fanatyków prawa i porządku, zakuta w przedwojenne, eksperymentalne pancerze wspomagane. Aplikowane przez pancerze chemikalia i cybernetyczne usprawnienia podnoszą zdolności organizmu kosztem psychiki – funkcjonariusze reagują automatycznie na wszystko, co program zidentyfikuje jako zagrożenie lub przestępstwo. Pojawiają się znikąd i pacyfikują teren pośród huku eksplozji i kanonady ognia. Godna automatów nieskazitelna praworządność sprawia, że mieszkańcy wybawionych terenów szybko zaczynają tęsknić do dawnego chaosu i bezprawia. Armia wprowadza do gry nową zdolność – Odbicie. Odbicie chroni jednostkę przed wszelkimi atakami skierowanymi w bok oznaczony ikoną Odbicia. Atak ten zostaje odbity w przeciwnym kierunku na odległość jednego pola i trafia jednostkę przeciwnika (Żołnierza, Sztab lub Moduł), o ile ta stoi na sąsiednim polu na linii tego ataku. Odbity atak nie czyni żadnej szkody żetonom Stalowej Policji.

Zawartość:

- 35 żetonów Stalowej Policji
- 2 znaczniki Stalowej Policji
- 1 znacznik Stalowej sieci
- 1 znacznik Sieci 6 znaczników Ran
- zapasowy żeton i znaczniki
- 1 instrukcja