

Link do produktu: <https://granaczas.pl/neuroshima-hex-30missisipi-p-450.html>



Neuroshima Hex 3.0:Missisipi

Cena	30,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Producent	Portal Games
Grupa wiekowa	13+
Liczba graczy	1-4
Czas gry	30 min

Opis produktu

Missisipi w roku 2050 to toksyczny ściek wypływający wprost z wnętrza Molocha. Rzeka i ziemie w jej sąsiedztwie skryte w trujących oparach są znane jako Pas Śmierci lub wylęgarnia mutantów. Wojownicy z Missisipi, odziani w płaszcze i maski gazowe, przynoszą najgorsze choroby i trucizny. Główną zaletą armii jest możliwość potężnego zatrucia Jadem wrogiego Sztabu, a także krzyżowania planów przeciwnika, spora odporność na ataki oraz zdolność omijania obrony przeciwnika. Wadą armii jest mała siła ataków, niewielka liczba jednostek walczących, brak wytrzymałości i pancerzy oraz słaba mobilność.

Zawartość:

- 35 żetonów armii,
- znaczniki ran, frakcji, sieci
- 1 woreczek strunowy
- 1 instrukcja