

Link do produktu: <https://granaczas.pl/neuroshima-hex-30sand-runners-p-445.html>



# Neuroshima Hex 3.0:Sand Runners

|               |               |
|---------------|---------------|
| Cena          | 30,00 zł      |
| Dostępność    | Na zamówienie |
| Producent     | Portal Games  |
| Grupa wiekowa | 13+           |
| Liczba graczy | 1-4           |
| Czas gry      | 30 min        |

## Opis produktu

Sand Runners to pozostałość oddziału wojskowego, który na początku wojny został wysłany do walki zMolochem. Zgraja trepów, którym odbiło do szczętu. Dokładnie wtedy gdy uznasz, że poznałeś ich na wylot, zaczynają dziać się rzeczy, o których nie śniło się szamanom... Główną zaletą armii jest możliwość wyłączania zBitwy kluczowego pola za pomocą Burzy piaskowej. Kilku Wojowników Sand Runnersów posiada cechy Modułów co pozwala im wspierać się wzajemnie podczas Bitwy. Ponadto, żeton Sztabu jest dwustronny i jedna ze stron pozwala mu wyeliminować pojedynczy groźny, lecz wolniejszy cel, zanim ten zdąży zaatakować.Wadą armii jest stosunkowo niska bazowa Inicjatywa. Dodatkowo, nierozważne odwrócenie Sztabu na stronę zatakiem wtylko jednym kierunkiem, może skutkować brakiem możliwości zabicia otaczających go jednostek podczas Bitwy.

### Zawartość:

- 54 żetony
- instrukcja
- woreczek strunowy