

Link do produktu: <https://granaczas.pl/neuroshima-hex-30sharrash-p-447.html>



Neuroshima Hex 3.0:Sharrash

Cena	30,00 zł
Dostępność	Na zamówienie
Producent	Portal Games
Grupa wiekowa	13+
Liczba graczy	1-4
Czas gry	30 min

Opis produktu

Sharrash... Tajemnicza i świetnie zorganizowana społeczność zmutowanych, obdarzonych niehumanitarną inteligencją szczurów. Żyją pod ziemią, w tunelach i kanałach zniszczonych miast, wraz ze służącymi im, zdegenerowanymi ludźmi i mutantami. Nie dopuszczają do siebie obcych, bronią zażarcie swoich gniazd, a ich wojownicy nie zawahają się oddać życia za stado. Szczury z Sharrash to nie zwierzęta, ale mutanci, sprytniejsi od ludzi i dużo bardziej nieobliczalni. I właśnie zawitali do świata gry Neuroshima Hex.

Głównymi zaletami armii są: mobilność Sztabu, możliwość wysadzania nawet najszybszych jednostek przeciwnika oraz całkowitego paraliżowania wolniejszych, a także omijania linii obronnych przeciwnika dzięki mózdzierzom. Dodatkowym atutem Sharrash jest trudny do wyeliminowania żeton podłoża (*Dziura*), który potrafi burzyć szyki przeciwnika.

Wadą Sharrash jest mniejsza niż w innych armiach ilość walczących jednostek, ich słaba mobilność, niska wytrzymałość i inicjatywa, a także całkowity brak opancerzenia.

Zawartość:

- 35 żetonów Sharrash
- 6 znaczników paraliżu
- 7 znaczników ran
- 2 znaczniki Sharrash
- zapasowe żetony i znaczniki
- 1 instrukcja
- 1 woreczek strunowy