

Link do produktu: <https://granaczas.pl/neuroshima-hex-pirates-p-866.html>



Neuroshima Hex! Pirates

Cena	28,00 zł
Dostępność	Dostępny
Producent	Portal Games

Opis produktu

Piraci to kolejny dodatek do kultowej gry osadzonej w świecie *Neuroshimy*. Nowa armia pływa pod czarną banderą, ma działka wodne, harpuny i brakuje jej tylko jednego — dobrego kapitana!

Kiedy do gry wchodzi *Piraci*, standardowa plansza powiększa się o **12 granicznych Pól Wodnych**. Mogą znajdować się na nich tylko jednostki z cechą **Dryf** — czyli tylko jednostki Piratów. Na zakończenie Bitwy należy przesunąć **symultanicznie** o jedno pole wszystkie jednostki na Polach Wodnych zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Na jednostki z cechą Dryf nie działają **żadne efekty** poruszające żetony, np. przyciągnięcie albo odepchnięcie. Jednocześnie Pola Wodne nie są brane pod uwagę podczas sprawdzania wypełnienia planszy.

Po otwarciu pudełka natraficie na **35 żetonów Piratów**, wśród których będą takie jednostki jak Szmugler, Bosman, Działko Wodne, a nawet Krokodyl! Do stworzenia unikatowej planszy z Polami Wodnymi użyjecie **12 znaczników Sąsiedztwa Wodnego**. Ponadto znajdziecie także **3 znaczniki Ran**, **1 znacznik Sieci**, **2 znaczniki Piratów** oraz **żeton zapasowy**.

Atuty:

- Dodatek do kultowej gry strategicznej *Neuroshima Hex 3.0*;
- Standardowa plansza powiększa się o Pola Wody, na której poradzą sobie tylko jednostki z Dryfem!
- Poprowadź Piratów do abordażu i zdominuj pole bitwy dzięki jednostkom Bosmana, Szmuglera albo Sternika!

Zawartość:

- 54 żetonów i znaczników
- 1 woreczek strunowy
- 1 instrukcja