

Link do produktu: <https://granaczas.pl/pagan-za-palisada-p-1206.html>



# Pagan: Za palisadą

|               |                                          |
|---------------|------------------------------------------|
| Cena          | 95,00 zł                                 |
| Dostępność    | Niedostępny                              |
| Producent     | Lucky Duck Games Polska                  |
| Grupa wiekowa | 12+                                      |
| Autor         | Kasper Kjær, Christiansen Kåre Storgaard |
| Liczba graczy | 2                                        |
| Czas gry      | 60+ min                                  |

## Opis produktu

Od samego początku kolonia boryka się z trudnościami. Nawet bez wpływu Wiedźm, próba osiedlenia nowych obszarów okazała się wyjątkowo trudna. Niemniej jednak, kolonia musi podjąć wysiłek okiełznania dzikich terenów za obroną palisady. Tamtejsze zasoby są kluczem do przetrwania. Pomimo że okoliczne bagna obfitują w dziką zwierzynę i są bogate w surowce, otacza je nieustająca mgła. Wszelkie próby poprawy rolnictwa zakończyły się niepowodzeniem. Zwierzęta stawały się słabe, mleko się psuło, a jaja miały zielonkawe zabarwienie.

Czy pojawienie się Wiedźmy w tej społeczności było jedynie objawem większego, nadprzyrodzonego zjawiska? Czy możliwe jest oczyszczenie okolicy i przekształcenie jej w rozwijającą się kolonię?

Dodatek **Za palisadą** wprowadza do gry **Pagan** dwie nowe mechaniki: mrok i oczyszczenie. Mrok to nowy zasób, który korzystnie działa na Wiedźmę, symbolizując jej związek z tą krainą. Można go zneutralizować przy odpowiedniej ilości pracy i energii, a całkowite oczyszczenie karty z mroku przyniesie korzyści łowcy.