

Link do produktu: <https://granaczas.pl/pax-pamir-p-1004.html>



Pax Pamir

Cena	360,00 zł
Dostępność	Niedostępny
Producent	GALAKTA
Grupa wiekowa	13+
Autor	Richard Wilkins, Cole Wehrle
Liczba graczy	1-5
Czas gry	45-120

Opis produktu

W **Pax Pamir** gracze wcielają się w dziewiętnastowiecznych przywódców afgańskich próbujących wykuć nowe państwo po upadku imperium Durrani. Historia często nazywa ten okres „Wielką Grą” ze względu na rolę, jaką odegrali Europejczycy, którzy próbowali wykorzystać Azję Środkową jako arenę dla własnej rywalizacji. W grze te imperia są postrzegane ściśle z perspektywy Afgańczyków, którzy próbowali manipulować wtrącającymi się ferengî, czyli obcokrajowcami, do własnych celów.

To gra dla 1-5 graczy, którzy wcielą się w role przywódców i będą budować sojusze z trzema wielkimi stronnictwami: Rosjanami, Brytyjczykami i Afgańczykami. Aby to zrobić, muszą pozyskać licznych sojuszników, wysyłać szpiegów, zakładać osady na nowych terenach i poszerzać swoją władzę! Zwycięży gracz, któremu uda się zdobyć największe wpływy w zwycięskim stronnictwie.