



Terakotowa armia

Cena	160,00 zł
Dostępność	Dostępny
Producent	Rebel
Grupa wiekowa	14+
Autor	Adam Kwapiński, Przemysław Fornal
Liczba graczy	2-4
Czas gry	90-120 min

Opis produktu

Zmarł Qin Shi Huang, pierwszy cesarz Chin. W życiu pozagrobowym będzie go chronić armia wiernych wojowników - figur trzymających wieczną wartę w jego grobie. To Wam przypadnie zaszczyt zbudowania tego wspaniałego dzieła.

W grze **Terakotowa Armia** wcielicie się w najbardziej utalentowanych rzemieślników i artystów, tworzących niezwykle oddziały cesarza. Podczas rozgrywki będziecie gromadzić zasoby, szkolić robotników i zabiegać o przychylność cesarskich doradców. Każdy z graczy będzie dążył do tego, by odegrać kluczową rolę w budowie terakotowej armii. Choć teoretycznie będziecie działać razem dla dobra wspólnego celu, tylko jedna osoba zostanie zwycięzcą. Miarą sukcesu będą punkty gromadzone podczas gry.

Na czym to polega?

Rozgrywka w Terakotową armię trwa 5 rund. Podczas każdej z nich gracze umieszczają robotników i wykonują związane z tym akcje aż do momentu wykorzystania wszystkich pionków. Następnie podlicza się punkty i przechodzi do kolejnej rundy.

W grze występują dwa rodzaje robotników: rzemieślnicy i artyści. Gracze będą ich używali do zdobywania surowców, tworzenia wojowników i umieszczania ich w mauzoleum. Rodzaj tworzonych figurek ma znaczenie, ponieważ każda z nich pozwala skorzystać z innego rodzaju bonusu.

Punkty otrzymuje się zarówno za obecność (posiadanie co najmniej 1 figurki rodzaju lub co najmniej 1 żetonu surowca, który jest aktualnie punktowany), jak i dominację (największą liczbę figurek lub surowców danego typu). Istotne jest również rozmieszczenie figurek w konkretnych rzędach i sektorach planszy, a cele z tym związane zmieniają się z rundy na rundę.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To ciekawa, wielowymiarowa, zniuansowana gra pełna wewnętrznych zależności. Zmienne cele pozwalają graczom cieszyć się rozgrywką nawet po wielu partiach.
- Doświadczeni gracze z pewnością docenią strategiczny aspekt rozgrywki. Terakotowa armia wymaga od uczestników złożonego planowania i analizowania możliwych scenariuszy, a także przewidywania ruchów przeciwników.
- Gra jest praktycznie pozbawiona losowości: jej jedynym przejawem są zmienne cele, które definiują sposób punktowania w danej rundzie. Cała reszta pozostaje w rękach i umysłach uczestników, których strategiczne umiejętności zdefiniują poziom rozgrywki.